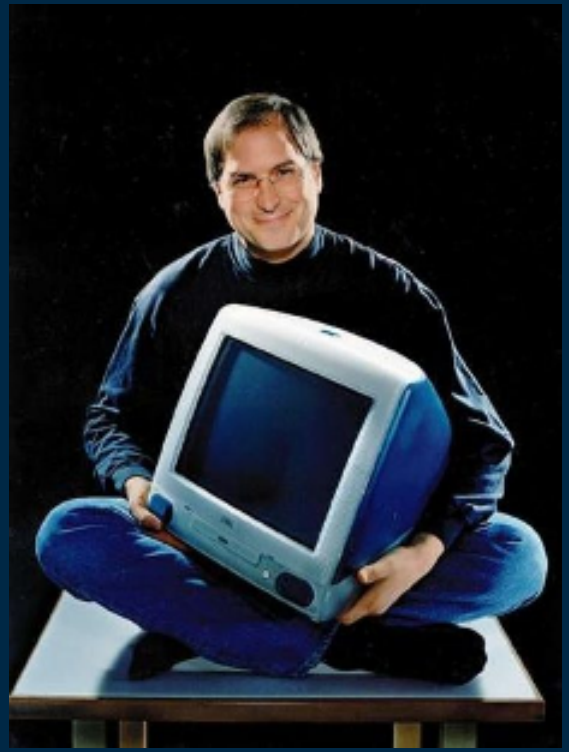
Известни личности от ИТ сферата

Виктория Петрова - 11а клас

Стив Джобс

Основното желание на Стив не е да бъде първи и да открие топлата вода. Той иска да направи връзка между човека и компютъра. Да ги сближи по такъв начин, че обикновените хора да се чувстват комфортно и да използват новите технологии в ежедневието си. Джобс не чака и не иска това да се случи утре или в далечното бъдеще. Иска го сега.



Стив Джобс е роден в Сан Франциско, Калифорния на 24.02.1955 г. Той се появява на този свят като незаконороден син на сириеца Абдула Джандали (нарича се Джон) и Джоан Симпсън (американка). Осиновен е още като бебе от Клара Джобс-Акопян и Пол Джобс. Те живеят в Маунтин Вю, Калифорния и го кръщават с името Стив Пол. Бащата има ресторант със средиземноморски ястия и понякога Джобс вечеря там.

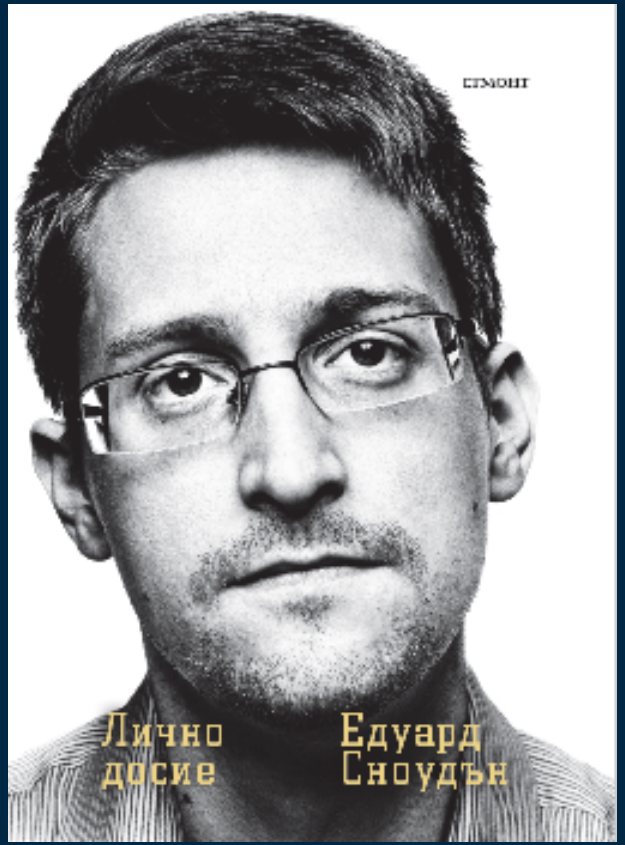
Докато Google и Microsoft разчитат операционните им системи да бъдат ползвани от различни хардуерни производители, Джобс не вярва в това. Той смята, че трябва да се постигне съвършено интегриране между софтуера, хардуера и периферните устройства. Според него, хората имат други ангажименти и не трябва да бъдат затормозява с това, да се чудят как да свържат устройствата си.

Джобс държи на съвършенството и това си личи от всичките му продукти. Той смята, че дори опаковката е важна и когато потребителя я отваря, това е един ритуал за него. Когато се докосне до логото на Apple, той трябва да изпита истинско удовлетворение и възхищение.

Стив Джобс ще се започни с това, че наложи изключително високи стандарти в дизайна на продуктите си. За да го постигне, той мотивира служителите си и им вдъхва стремеж да са винаги готови.

Едуард Сноудън

Човекът, който рискува всичко, за да разкрие системата за масово наблюдение на американското правителство, споделя за пръв път своята история, включително как е помагал в създаването на тази система и какво го мотивира да направи своите разкрития в опит да я унищожи.



Едуард Сноудън е роден на 21 юни 1983 г. в град Елизабет сити, Северна Каролина. Младежките си години прекарва в Северна Каролина, а след това в Мериленд, съвсем близо до централата на Агенцията за национална сигурност на САЩ. Едуард е сред най-изоставащите ученици в училище и така не успява да завърши гимназия. По-късно се записва на допълнителен компютърен курс в местния колеж, който може да му даде точки, за да вземе поне гимназиална диплома, но той така и не го завършва и си остава без диплома. След училище Сноудън няма никакви амбиции да става шпионин. Целта на младежа е да се присъедини към елитните специални части в армията. През 2003 г. се записва в резерва, но само четири месеца по-късно напуска военните, след като чупи и двата си крака при инцидент на тренировка. Първата си работа в Агенцията за национална сигурност (АНС) получава малко след това, като е нает за охранител в Университета на Мериленд. След известно време е нает в ЦРУ, където работи като специалист по компютърна сигурност. Въпреки че няма никаква официална квалификация, компютърните умения му позволяват бързо да се издигне в йерархията на разузнавателната агенция и той получава достъп до класифицирана информация.

Аз извърших нещо опасно за човек в моето положение: реших да кажа истината. Събрах поверителни документи на Разузнавателната общност, които свидетелстваха за закононарушенията на правителството на САЩ, и ги предадох на журналисти, а те ги проучиха и ги публикуваха пред скандализирания свят.

Сноудън решава да изостави целия си живот и семейство, за да работи за принципите си и да разкрие тайните програми на САЩ. Разкритията на Сноудън разкриват много програми за глобално наблюдение и разследване, много от които са ръководени от Агенцията за национална сигурност и Five Eyes Intelligence Alliance в сътрудничество с някои телекомуникационни компании и някои европейски правителства.

Искам да жертвам всичко, защото не мога съзнателно да позволя на американското правителство да унищожи личната неприкосновеност, интернет свободата и основни свободи за хората по света с тази мащабна машина за следене, която те тайно градят. Единственото, от което се страхувам, са вредните ефекти върху семейството ми, на което аз никога повече няма да мога да помагам. Това ме държи буден през нощта.

Дъг и Гари Карлстън

Двамата братя основават компанията Brøderbund Software – успешен производител на игри между 1980 и 1999 година. Сред най-известните им заглавия са Myst и Prince of Persia – две игри, които до голяма степен спомогнаха за превръщането на компютъра в масов продукт.

Сергей Брин и Лари Пейдж

На 14 септември 1998 г. те пускат в употреба търсачката Google. Всъщност тогава е регистриран домейнът google.com. Повече от 2 години Сергей и Лари пишат кодовете на търсачката.

Името и е продукт на техническа грешка. Създателите Сергей и Лари имали първоначалната идея да кръстят търсачката на математическия термин "googol" (гогол). Един гогол представлява числото 10 на степен 100. А простичкия интерфейс на търсачката се дължи на факта, че първоначално създателите и не са разбирали от HTML.

В днешно време Google е най-използваната търсачка, а самото наименование „google" вече се е превърнало в глагол в английския език, означаващ „търся". А създателите на търсачката са сред най-успелите личности в IT сферата.

Робърта Уилямс

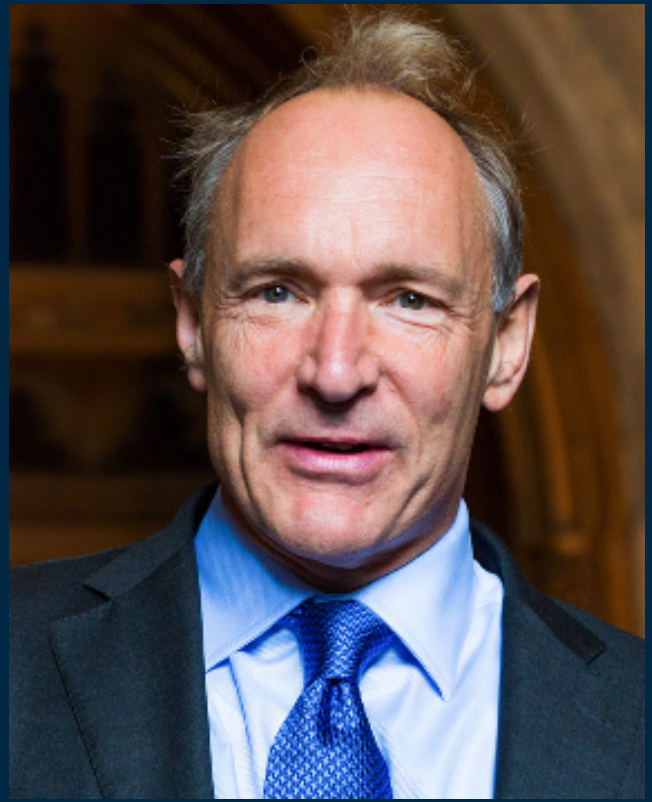
Робърта Уилямс е не просто иноватор – тя е пионер и визионер в създаването на приключенския жанр в гейминга. Ако сте фен на легендарната поредица King's Quest, то надали предполагате, че тя е дело на жена. Уилямс, заедно със своя съпруг, са сред най-влиятелните дизайнери на компютърни игри от 80-те и 90-те години на миналия век. Те поставят началото на приключенския жанр с Mystery House, която излиза през далечната 1980 г. Игрите, които разработва Уилямс, изграждат умения за решаване на проблеми и развиват логиката на играещите, като същевременно са забавни и с пленителна история.

Грейс Мъри Хопър – „Кралицата на софтуера“

Освен че е американски адмирал от флота, Грейс Хопър е и иноватор в програмирането. Тя е считана за един от създателите на някои от първите програмни езици от високо ниво. През 1952 г. тя създава първия компилатор – програма, която превръща серия от инструкции в даден програмен език в код, който е разбираем и изпълним от компютъра. Нейната работа става и основа за създаването на известния компютърен език COBOL (Common Business-Oriented Language) – едно от най-великите събития в историята на дигиталните технологии. Нейните изобретения помагат на софтуерните инженери да отстраняват по-лесно грешки при написването на програми и до ден днешен.

Тим Бърнарс – Лий

Роден през 1955 г., Тим Бърнърс-Лий е английски инженер и компютърен учен, най-известен като изобретател на World Wide Web. Понякога наричан още "бащата на Интернет", Бърнърс-Лий проектира и създава първия уеб браузър. Благодарение на него технологиите променят начина, по който се създава и използва информация завинаги.



slidesgo